

Đậu Quang Tuấn

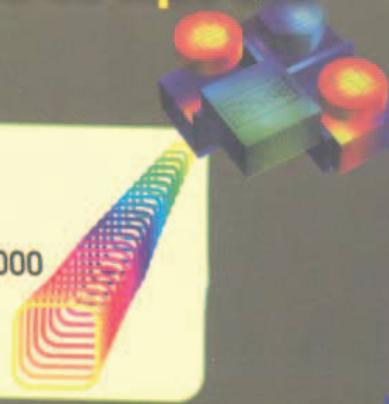
Cử nhân toán - Kỹ sư tin học

Tự học lập trình cơ sở dữ liệu **VISUAL C++ .NET**

MỘT CÁCH NHANH CHÓNG & CÓ HIỆU QUẢ

QUA CÁC CHƯƠNG TRÌNH MẪU

- Lập trình với các điều khiển
- Lập trình dùng cơ sở dữ liệu Access 2003
- Lập trình dùng cơ sở dữ liệu SQL Server 2000
- Phân phối ứng dụng qua Setup Wizard
- Báo cáo qua Crystal Report



• (Dùng cho kỹ thuật viên & sinh viên ngành Tin học) •

CUNG CÁCH TRÌNH BÀY :

- Ngắn gọn và dễ hiểu
- Hướng dẫn chi tiết và rõ ràng
- Các chương trình mẫu thực tế và đa dạng



NHÀ XUẤT BẢN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Đậu Quang Tuấn

Cử nhân toán – Kỹ sư tin học

Tự học lập trình cơ sở dữ liệu **VISUAL C++ .NET**

MỘT CÁCH NHANH CHÓNG VÀ CÓ HIỆU QUẢ

Qua các chương trình mẫu

- ☒ Lập trình với các điều khiển
- ☒ Lập trình dùng cơ sở dữ liệu Access 2003
- ☒ Lập trình dùng cơ sở dữ liệu SQL Server 2000
- ☒ Phân phối ứng dụng qua Setup Wizard
- ☒ Báo cáo qua Crystal Report

(Dùng cho kỹ thuật viên và sinh viên ngành tin học)

Cung cách trình bày:

- Ngắn gọn và dễ hiểu
- Hướng dẫn chi tiết và rõ ràng
- Các chương trình mẫu thực tế và đa dạng

NHÀ XUẤT BẢN GIAO THÔNG VẬN TẢI - 2005

LỜI NÓI ĐẦU

Xin chào các bạn học sinh, sinh viên và quý độc giả yêu thích bộ môn tin học. Lời đầu tiên, chúng tôi xin chân thành cảm ơn các bạn vì trong thời gian qua đã đón đọc những tập sách về ứng dụng và lập trình của chúng tôi biên soạn. Những ý kiến đóng góp và nhận xét của các bạn sinh viên và quý độc giả xa gần, đã khích lệ vô cùng to lớn và động viên chúng tôi tiếp tục nghiên cứu những khía cạnh mới trong bộ môn tin học này. Sau các cuốn "Tự học lập trình Visual Basic.NET", "Tự học lập trình cơ sở dữ liệu Access 2003 và Visual Basic.NET", "Tự học lập trình cơ sở dữ liệu SQL Server 2000 và Visual Basic.NET" vừa được xuất bản. Hôm nay chúng tôi hoàn thành tập sách "Tự học lập trình Visual C++ .NET" qua các chương trình mẫu sao cho thật ngắn gọn và dễ hiểu. Nội dung của tập sách sẽ hướng dẫn các bạn lập trình trên các điều khiển, lập trình dùng CSDL Access 2003, lập trình dùng CSDL SQL Server 2000. Chúng tôi có hướng dẫn thêm cách thực hiện để phân phối ứng dụng khi đã hoàn thành xong chương trình. Nghiên cứu tập sách này, chắc chắn các bạn sẽ cảm thấy hài lòng, những kiến thức hướng dẫn trong các chương trình mẫu sẽ giúp các bạn tự thiết kế những chương trình khác một cách dễ dàng và các bạn có thể nghiên cứu thêm để viết tiểu luận hoặc đồ án ra trường. Hy vọng tập sách này sẽ là động cơ thúc đẩy các bạn yêu thích lập trình và sẽ đưa các bạn tiến sâu hơn trên con đường tin học của mình.

Mặc dù đã có nhiều cố gắng khi biên soạn, nhưng cũng không tránh khỏi thiếu sót, chúng tôi mong được sự đóng góp ý kiến của quý độc giả xa gần, để lần tái bản sau sẽ hoàn chỉnh hơn. Chúc các bạn học giỏi và đóng góp trí tuệ mình cho đất nước thân yêu của chúng ta.

Chúng tôi thiết nghĩ, đây là một cuốn sách không thể thiếu được trong tủ sách tin học của bạn. Nếu cảm nhận dễ hiểu xin giới thiệu với quý độc giả khác để cùng đón đọc.

Hè 2005
Tác giả
Đặng Quang Tuấn

Mục lục

Phần I: Lập trình với các điều khiển	1
Bài 1: Tìm hiểu cửa sổ thiết kế MS Development Environment	
Bài 2: <u>Xem lịch công tác</u>	36
Bài 3: <u>Xem thông tin một số sở tại trong TP.HCM</u>	45
Bài 4: <u>Chương trình quảng cáo du lịch</u>	62
Bài 5: <u>Chương trình quảng cáo du lịch dùng Combo Box</u>	79
Bài 6: <u>Chương trình nghiên cứu các sở tại trong TP.HCM dùng Combo Box</u>	97
Bài 7: <u>Chương trình bốn phép tính cơ bản có menu</u>	112
Phần II: Lập trình cơ sở dữ liệu Access 2003 và Visual C++ .NET	133
Bài 8: Vài nét cơ bản về cơ sở dữ liệu Giới thiệu cơ sở dữ liệu Access 2003	
Bài 9: <u>Chương trình theo dõi kết quả Seagames 22</u>	157
Phần III: Lập trình cơ sở dữ liệu SQL Server 2000 và Visual C++ .NET	188
Bài 10: <u>Cách cài đặt SQL SERVER 2000</u>	

Bài 11:	199
Tạo cơ sở dữ liệu, bảng và mối liên hệ giữa các bảng trong SQL SERVER 2000	
Bài 12:	246
Chương trình quản lý học sinh dùng cơ sở dữ liệu SQL SERVER 2000 và Visual C++ .NET	
Bài 13:	328
In nội dung các bảng dùng CRYSTAL REPORT	
Bài 14:	349
Đóng gói và phân phối ứng dụng Visual C++ .NET	